

# NUC UNIVERSITY

## DEPARTAMENTO DE ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS Y TECNOLOGÍA

### BACHILLERATO EN TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN CON CONCENTRACIÓN EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

#### SECUENCIAL CURRICULAR

CÓDIGO	TÍTULO	CRÉDITOS
<b><u>1ER TÉRMINO</u></b>		
SPAN 1010	ESPAÑOL BÁSICO I	3
MATH 1010	MATEMÁTICA BÁSICA	3
ITTE 1031L	LITERACIA DE COMPUTADORAS Y LABORATORIO	3
PROG 1035	INTRODUCCIÓN A LA LÓGICA DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS	3
SEMI 1001	SEMINARIO DE AMBIENTE UNIVERSITARIO	<u>1</u>
		<b>13</b>
<b><u>2DO TÉRMINO</u></b>		
ENGL 1010	INGLÉS BÁSICO I	3
PROG 1140L	DISEÑO DE BASE DE DATOS Y LABORATORIO	3
SOSC 1010	CIENCIAS SOCIALES I	3
SPAN 1020	ESPAÑOL BÁSICO II	3
PROG 2370L	SISTEMAS OPERATIVOS Y ARQUITECTURA, Y LABORATORIO	<u>3</u>
		<b>15</b>
<b><u>3ER TÉRMINO</u></b>		
ENGL 1020	INGLÉS BÁSICO II	3
ETHI 1010	ÉTICA Y PROFESIONALISMO	3
INTE 2440L	FUNDAMENTOS DE REDES Y LABORATORIO	3
INTE 1000	INTERACCIONES E INTERFACE HUMANA - COMPUTADORA	3
ITSA 1010	PRUEBAS Y CONTROL DE CALIDAD DEL SOFTWARE	<u>3</u>
		<b>15</b>
<b><u>4TO TÉRMINO</u></b>		
HUMA 1010	HUMANIDADES I	3
INTE 2460L	COMUNICACIÓN DE DATOS Y LABORATORIO	3
MATH 2050	MATEMÁTICA APLICADA	3
INTE 2520L	DISEÑO DE PÁGINAS WEB Y LABORATORIO	<u>3</u>
		<b>12</b>
<b><u>5TO TÉRMINO</u></b>		
STAT 2000	INTRODUCCIÓN A LA ESTADÍSTICA	3
INTE 2570L	ADMINISTRACIÓN DE REDES Y LABORATORIO	3
ENGL 2050	INGLÉS CONVERSACIONAL	3
PROG 2280L	PROGRAMACIÓN EN VISUAL BASIC Y LAB.	3
ITSA 1020	DESARROLLO DE SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	<u>3</u>
		<b>15</b>

**BACHILLERATO EN TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN CON CONCENTRACIÓN EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**  
**SECUENCIA CURRICULAR**  
**PÁGINA 2 DE 2**

<b>CÓDIGO</b>	<b>TÍTULO</b>	<b>CRÉDITOS</b>
<b><u>6TO TÉRMINO</u></b>		
PSYC 2510	PSICOLOGÍA	3
SOSC 1020	CIENCIAS SOCIALES II	3
PROG 2480L	ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMAS Y LABORATORIO	3
INTE 2740L	DIAGNÓSTICO Y MANTENIMIENTO DE SISTEMAS COMPUTADORIZADOS Y LABORATORIO	<u>3</u>
		<b>12</b>
<b><u>7MO TÉRMINO</u></b>		
PROG 3365L	PROGRAMACIÓN EN C# Y LAB.	3
BUMA 1000	INTRODUCCIÓN A LOS NEGOCIOS	3
SPAN 2040	REDACCIÓN Y COMPOSICIÓN	3
ITSA 1030	PROGRAMACIÓN AVANZADA DE APLICACIONES WEB	<u>4</u>
		<b>13</b>
<b><u>8VO TÉRMINO</u></b>		
HUMA 1020	HUMANIDADES II	3
INTE 3510L	TECNOLOGÍA WEB Y LABORATORIO	3
PROG 3375L	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y LABORATORIO	3
BUAD 3000	ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS HUMANOS	<u>3</u>
		<b>12</b>
<b><u>9NO TÉRMINO</u></b>		
INTE 4125L	INTRODUCCIÓN AL COMERCIO ELECTRÓNICO Y LABORATORIO	3
PSYC 3510	PSICOLOGÍA SOCIAL	3
PROG 3425L	MANEJO DE BASES DE DATOS Y LABORATORIO	3
INTE 4200	SEMINARIO DE INTEGRACIÓN EN TECNOLOGÍA DE REDES Y DESARROLLO DE APLICACIONES	<u>4</u>
		<b>13</b>
	<b>TOTAL DE CRÉDITOS</b>	<b>120</b>

# NUC UNIVERSITY

## BUSINESS ADMINISTRATION AND TECHNOLOGY DEPARTMENT

### BACHELOR'S DEGREE IN INFORMATION TECHNOLOGY WITH MAJOR IN SOFTWARE ANALYSIS AND DEVELOPMENT

#### CURRICULUM

CODE	TITLE	CREDITS
<b><u>1ST TERM</u></b>		
SPAN 1010	BASIC SPANISH I	3
MATH 1010	BASIC MATHEMATICS	3
ITTE 1031L	COMPUTER LITERACY AND LAB.	3
PROG 1035	INTRODUCTION TO COMPUTER PROGRAMMING LOGIC	3
SEMI 1001	UNIVERSITY ENVIRONMENT SEMINAR	<u>1</u>
		<b>13</b>
<b><u>2ND TERM</u></b>		
ENGL 1010	BASIC ENGLISH I	3
PROG 1140L	DATA BASE DESIGN AND LABORATORY	3
SOSC 1010	SOCIAL SCIENCES I	3
SPAN 1020	BASIC SPANISH II	3
PROG 2370L	OPERATING SYSTEMS & ARCHITECTURE AND LABORATORY	<u>3</u>
		<b>15</b>
<b><u>3RD TERM</u></b>		
ENGL 1020	BASIC ENGLISH II	3
ETHI 1010	ETHIC AND PROFESSIONALISM	3
INTE 2440L	NETWORK FUNDAMENTALS AND LABORATORY	3
INTE 1000	HUMAN-COMPUTER INTERFACE AND INTERACTIONS	3
ITSA 1010	SOFTWARE QUALITY CONTROL AND TESTING	<u>3</u>
		<b>15</b>
<b><u>4TH TERM</u></b>		
HUMA 1010	HUMANITIES I	3
INTE 2460L	DATA COMMUNICATIONS AND LABORATORY	3
MATH 2050	APPLIED MATHEMATICS	3
INTE 2520L	WEB PAGE DESIGN AND LABORATORY	<u>3</u>
		<b>12</b>
<b><u>5TH TERM</u></b>		
STAT 2000	INTRODUCTION TO STATISTICS	3
INTE 2570L	NETWORKS ADMINISTRATION AND LABORATORY	3
ENGL 2050	CONVERSATIONAL ENGLISH	3
PROG 2280L	VISUAL BASIC PROGRAMMING AND LAB.	3
ITSA 1020	SOFTWARE DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES	<u>3</u>
		<b>15</b>

**BACHELOR'S DEGREE IN INFORMATION TECHNOLOGY WITH MAJOR IN SOFTWARE ANALYSIS AND DEVELOPMENT  
CURRICULUM  
PAGE 2 OF 2**

<b>CODE</b>	<b>TITLE</b>	<b>CREDITS</b>
<b><u>6TH TERM</u></b>		
PSYC 2510	PSYCHOLOGY	3
SOSC 1020	SOCIAL SCIENCES II	3
PROG 2480L	ANALYSIS, DESIGN & IMPLEMENTATION SYSTEMS AND LABORATORY	3
INTE 2740L	DIAGNOSTIC & MAINTENANCE OF COMPUTER SYSTEMS AND LABORATORY	<u>3</u>
		<b>12</b>
<b><u>7TH TERM</u></b>		
PROG 3365L	C# PROGRAMMING AND LAB.	3
BUMA 1000	INTRODUCTION TO BUSINESS	3
SPAN 2040	WRITING AND COMPOSITION	3
ITSA 1030	ADVANCED WEB APPLICATION PROGRAMMING	<u>4</u>
		<b>13</b>
<b><u>8TH TERM</u></b>		
HUMA 1020	HUMANITIES II	3
INTE 3510L	WEB TECHNOLOGY AND LABORATORY	3
PROG 3375L	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING AND LABORATORY	3
BUAD 3000	HUMAN RESOURCES ADMINISTRATION	<u>3</u>
		<b>12</b>
<b><u>9TH TERM</u></b>		
INTE 4125L	INTRODUCTION TO ELECTRONIC COMMERCE AND LAB.	3
PSYC 3510	SOCIAL PSYCHOLOGY	3
PROG 3425L	DATA BASE MANAGEMENT AND LAB.	3
INTE 4200	NETWORK TECHNOLOGY AND APPLICATIONS DEVELOPMENT INTEGRATION SEMINAR	<u>4</u>
		<b>13</b>
	<b><i>TOTAL CREDITS</i></b>	<b><i>120</i></b>